



GIORNATA DEL MINISTRANTE

Ottobre-novembre 2025

PASTORALE dei RAGAZZI
DIOCESI di VICENZA

Carlo Acutis un ragazzo
sempre "CONNESSO" a Dio
e per questo proclamato patrono di internet

1° momento: visione di un breve filmato sulla vita del santo e riflessione veloce:

<https://www.youtube.com/watch?v=-YHPTvgRjp0> (questa o altre similari)

2° momento: giochi di connessione

I giochi proposti sono tutti variazioni del gioco classico telefono senza fili e vanno svolti a squadre e nell'ordine proposto lo scopo è testarsi sulla capacità di connessione/relazione con l'altro...

Le parole da proporre possono essere prese dagli strumenti che usano solitamente i ministranti durante la messa o dalla parte della messa come ad esempio: turibolo, campanelle, piside, colletta, ecc....

TRE sequenze di gioco:

- a. **Gioco base** si sussurra una parola all'orecchio del compagno alla propria destra fino alla fine della fila e il gruppo che termina prima con la parola corretta vince
- b. Ci si dispone in fila indiana ciascuno con un **foglio attaccato sulla schiena**. Partendo dall'ultimo della fila si fa un disegno sul foglio di chi sta davanti che a sua volta deve cercare di riportarlo sul foglio di chi sta davanti. L'ultimo dovrà a sua volta riproporre il disegno su un foglio che poi consegnerà al giudice di gara. Vincerà la squadra che riuscirà a riproporre il disegno iniziale senza errori e nel minor tempo.
Materiale: fogli per ciascun partecipante e penne/matite.
- c. La terza variante del gioco consiste nel **mimare** qualcosa che tutto il gruppo deve indovinare. Vince il gruppo che indovina più termini su una lista predisposta dagli animatori.