

GIUBYLAND



REGOLAMENTO

1. OGNI GRUPPO SI DIVIDE IN TRE SQUADRE CHE SI SFIDANO. VIENE CONSEGNATO UN “PASS DEL PELLEGRINO” IN TRE COLORI DIVERSI (giallo, rosso, blu) CON UN OGGETTO PER SEGNARE L’AVANZARE NEL GIOCO (zaino rosso, zaino giallo, zaino blu)
 2. OGNI SQUADRA, TRANNE LA PRIMA, CONTINUA DA DOVE LA SQUADRA DELLO STESSO COLORE SI E’ FERMATA NEL LABORATORIO PRECEDENTE (CONSERVANDO ANCHE I BONUS RACCOLTI)
 3. SI HA DIRITTO A TIRARE IL DADO A TURNO. SI STABILISCE L’ORDINE DI PARTENZA TIRANDO I DADI, CHI FA MENO PARTE PER PRIMO (SIAMO CRISTIANI!)
 4. LE CASELLE SONO 50: VINCE LA SQUADRA CHE ARRIVA PER PRIMO IN “PIAZZA SAN PIETRO” O CI SI AVVICINA DI PIU’ (...in caso di parità si contano eventuali bonus raccolti durante il gioco).
5. CASELLE:
- PARTENZA: si parte...
 - PELLEGRINI: caselle neutre, si passa oppure ci si ferma...
 - PORTA SANTA (sono 5): si prende un bonus, raccolti tre bonus si può fare un tiro in più...
 - SANTI del Giubileo 2025: si va avanti di 5 caselle!
 - LOGO DEL GIUBILEO: insieme cantare l’inno del Giubileo (altrimenti si ritorna alla casella da dove si è tirato il dado)
 - CARCERE (5 caselle): per essere liberati bisogna attendere che una squadra giunga in una casella GIUBILEO (e la si raggiungerà dove questa si trova)
 - UN GIUBILEO (4 ORDINARI e 4 STRAORDINARI): si libera la squadra che eventualmente è in carcere; tutti restituiscono i bonus se ne hanno
 - ANCORA: simbolo della speranza (tutti ricevono una frase)